**ORIENTAÇÃO DE DADOS EM C#**

Tipos de valor

A variável armazena o dado diretamente: não usa Usa new.

Tipo de valor **Integer: É** inteiro de 32 bits com sinal. Existem nomes dos inteiros. Numero sem virgula. Integer(tipo e implementação: )(Byte-8bits, sbyte-8bits, unshort-16bits, short-16bits,uint-32bits,int-32bits, ulong-64bits, long-64)

Double, Float: Usado para preços. Chamado para ponto flutuante. Geralmente elas não geram erros. Ex produtos de 2,50 centavos.

**Float**: ponto flutuante de 4 bites e a precisão é de 7 digitos

**Double**: tem preciisao de 15 digitos depois da virgula

**CARACTERES:**

Cada tem 16 bits. Ele é Unicode: que pode armazenar qualquer tipo de caracter(grego, línguas mortas , Frances, russo).

Tipos por Ferenc ia

Tipos de

TIPOS DE REFERENCIA

Strings: aceita ate 1G de caracteres: palavras ou frases ou textos. Não podemos manipular. Concatenação que é somar strings

Classes: derivadas de objetos que podem conter métodos e propriedades. Classe pode acessar outra classe.

Arrays: (Matriz): É uma lista de valores que tem **nome:**

**Matriz de nomes:**  5 nomes na coluna e 5 nomes na linha: não pode ser vetor de vetores

**Ponteiro/apontador: aponta para um dado através de uma declaração no código:**